



Cuarto Concurso Nacional de cortos de animación XO " ANIMATE IV"

EFECTO CINE junto a PLAN CEIBAL invitan a participar del CUARTO concurso nacional de cortos de animación XO denominado "ANIMATE IV".

El tema propuesto es el **AGUA**, bajo el lema "El agua es un derecho, cuidarlo es un deber", relacionado con que las Naciones Unidas declararon en 2013 el Año Internacional del Agua para todas las personas.

Este concurso se realiza en el marco de la quinta muestra para niños de EFECTO CINE y está dirigido a incentivar la creación audiovisual a través del conocimiento de las nuevas tecnologías.

OBJETIVOS

Los objetivos del Concurso son acercar a los niños al lenguaje audiovisual –no sólo como público sino también desde la creación- y a la vez invitarles a reflexionar sobre el recurso más importante para nuestro planeta, compartiendo su mirada acerca de cómo será el futuro dependiendo del cuidado del agua.

HERRAMIENTAS

Se buscará desarrollar la capacidad de crear a través de las aplicaciones de animación que posee la XO – "Scratch" y "Etoys". El Portal Ceibal ofrece este breve y claro instructivo para trabajar con el Scratch que se puede consultar en el siguiente link:
http://www.ceibal.edu.uy/UserFiles/P0001/ODEA/ORIGINAL/091204_ayuda_scratch.elp/index.html

También se puede consultar los trailers de los cortometrajes ganadores en la última edición :
<http://www.youtube.com/watch?v=3F9g1B149t0>

DESTINATARIOS

Podrán participar niñas, niños y adultos –en forma individual o en grupo- de todo el país de acuerdo a las siguientes categorías.

- Categoría 1: de 8 a 12 años
- Categoría 2: de 12 a 16 años
- Categoría 3: Intergeneracional (Podrán participar en equipos de diferentes edades, entre 8 y 65 años)

FECHAS

Este año, el concurso estará dividido en dos etapas:

PRIMERA ETAPA:

1. Recepción de trabajos: desde el 6 de Mayo hasta el 2 de Agosto
2. Preselección de los 20 mejores trabajos y/o con mejor potencial de mejora. Comunicación de la preselección: 9 de agosto

SEGUNDA ETAPA:

1. Devoluciones y propuestas de mejora referente al manejo de la herramienta, el lenguaje narrativo y audiovisual y la aplicación del tema: desde el 10 al 23 de agosto
2. Recepción de trabajos mejorados: desde el 23 de agosto al 11 de octubre. Durante este tiempo, los concursantes estarán en contacto con un cuerpo asesor que irá monitoreando y colaborando en el avance de los trabajos.
3. Los 10 ganadores serán anunciados el 21 de octubre, tras ser evaluados por un jurado designado a tal efecto. Los 10 trabajos participantes que no queden seleccionados, también recibirán un reconocimiento y serán tomados en cuenta al momento de elaborar el calendario de exhibiciones de la gira.
4. Ceremonia de entrega de premios: 30 de octubre

REQUISITOS

La animación deberá hacerse con la aplicación "Scratch" o "Etoys" y presentar los siguientes componentes:

- Personajes (al menos uno) u objetos.
- Un escenario dibujado o adaptado de una fotografía.
- Agregar palabras habladas o escritas, sonidos o canciones, Es importante tener en cuenta que si se utiliza imagen, sonido o música, la misma debe tener permiso de utilización o ser licencia CREATIVE COMMONS y en cualquier caso se debe reconocer al autor de la misma.
- Recomendamos utilizar músicas, canciones e imágenes propias.
- Los objetos y/o personajes deberán ser programados para lograr describir o contar una historia que tenga como eje el tema Agua. ¿Por qué es tan importante el Agua? ¿Cómo podemos cuidarla?

La duración de la animación será de un máximo de 5 minutos y un mínimo de 1 minuto.

Se deberá insertar al final de la animación información que detalle: escuela, grado en curso y nombre(s) completo(s) del/los participante(s) indicando el rol que ha cumplido cada uno en la pieza (director(a), productor(a), dibujante, músico, etc.)

Es posible utilizar técnicas de fotomontaje y realizar la animación a partir de él (optativa).

Los autores de las piezas ganadoras cederán los derechos de exhibición a los organizadores para su difusión en muestras y diferentes medios de comunicación por un plazo de 5 años. En caso de ser necesario se podrá utilizar, previa autorización de los autores, otras piezas participantes del concurso.

RECURSOS

La observación del entorno: ¿En qué lugares hay agua? ¿Para qué es necesario el agua? ¿De qué manera podemos cuidarla?

La consulta a los maestros y padres.

Una computadora XO, pudiendo ser realizado con pc, mac o linux en caso de ser necesario (Tanto Scratch como E-Toys son software libre, funcionan con cualquier plataforma y son absolutamente gratuitos).

La web de EFECTO CINE: www.efectocine.com

SE VALORARÁ EN LOS DIFERENTES NIVELES

La creatividad de la propuesta

El uso de la herramienta informática (Scratch, Etoys)

JURADO

El jurado estará conformado por un representante de Efecto Cine, un representante de Plan Ceibal, un representante del ICAU y un representante del MEC.

PREMIOS

Se premiarán 10 animaciones con:

- Una función de Efecto Cine en su escuela o liceo para todos sus compañeros en pantalla gigante donde se proyectarán los trabajos ganadores y una selección de cortometrajes de animación profesionales
- Una cámara fotográfica digital (que filme en HD) para cada grupo o individuo ganador
- Accesorios para la computadora
- Diplomas
- Libros y revistas de la editorial Banda Oriental



- Una Enciclopedia de EL PAÍS para la escuela o liceo de los trabajos ganadores
- Morrales para XO y remeras de Efecto Cine

Los 10 trabajos seleccionados serán exhibidos en las proyecciones de la Gira Efecto Cine Niños 2013. Además, los preseleccionados serán tenidos en cuenta para las proyecciones.

NOTA

Las animaciones deberán ser adjuntadas al formulario de inscripción que se encuentra en www.ceibal.edu.uy.

Se podrá realizar la inscripción una vez finalizada la animación, ya que la misma solicita el archivo para ser concretada.

La presentación a este concurso implica el conocimiento y aceptación de las presentes bases, motivo por el cual no podrán ser impugnadas una vez presentada la propuesta.

CALENDARIO RESUMEN

- Apertura de la convocatoria: 6 de Mayo
- Cierre de la convocatoria: 2 de Agosto
- Anuncio preseleccionados: 9 de Agosto
- Devoluciones: entre el 10 y 23 de Agosto
- Cierre convocatoria trabajos mejorados: 11 de Octubre
- Anuncio ganadores: 21 de Octubre
- Ceremonia entrega de premios: 30 de Octubre

